

Séquence « héros du moyen âge »

Texte : Quête du Graal

(Qui / Où / Quand / Quoi)

Le roi Arthur est le personnage central de nombreuses histoires au Moyen

Âge. Il est devenu roi car il a été le seul à pouvoir extraire l'épée Excalibur de la pierre où elle a été enfoncée.

1 Quelque temps après son mariage avec Guenièvre, le roi Arthur décida de donner une fête le jour de la Pentecôte¹. Il y invita tous les gens de sa cour et tous ses chevaliers, accompagnés de leurs épouses et de leurs filles.

5 Il en vint même des royaumes voisins, tant la renommée d'Arthur était grande. Et grande aussi leur curiosité ! Car le roi Arthur avait dit que seraient choisis, ce jour-là, les douze chevaliers admis à prendre place autour de la fameuse Table Ronde.

10 Cette table était un cadeau de Merlin². Et, à une époque où toutes les tables étaient longues, sa forme ronde étonnait. Elle ne comportait, de ce fait, ni haut bout, ni bas bout, et tous y siégeaient en égaux.

Elle rappelait aux uns le cercle que formaient autour de leur roi les guerriers celtes³ de premiers temps ; à d'autres la rondeur du monde, des planètes et des étoiles...

15 Merlin l'expliquait très bien. Et tous, réunis autour du roi en ce jour de Pentecôte, l'écoutaient raconter le pourquoi de cette table et la merveilleuse histoire du Graal.

20 Le Graal était une coupe mystérieuse qui avait contenu le sang du Christ et que Joseph d'Arimathie⁴ avait transmise au roi Bron et à ses descendants.

- Le Graal est dans ce pays, précisa Merlin. Chez le Roi Pêcheur. Mais il

ne confiera la coupe qu'à celui qui aura su trouver sa demeure et répondre
aux questions qu'il posera. Seul un chevalier surpassant tous les autres en
honneur et en loyauté y parviendra. Il siègera alors à la treizième place de
25 cette table qui restera inoccupée jusqu'à sa venue.

A peine achevait-il de parler que sur chacun des douze sièges parut un
nom en lettres d'or. Sur le treizième seul il n'y avait rien d'inscrit.

Ainsi prirent place, pour la première fois ce jour-là, autour de la Table
présidée par le roi Arthur, les « chevaliers de la Table Ronde ». On ne les
30 désignait plus désormais que sous ce nom.

Peu après, Merlin quitta la cour pour toujours, à la grande tristesse du
roi. Il allait vivre en Petite Bretagne⁵, dans la forêt de Brocéliande, près de
la fée Viviane qu'il aimait. Elle avait appris de lui certains enchantements
qui le retenaient prisonnier dans un cercle magique. Il aurait pu le
35 rompre mais ne le voulut pas et resta près d'elle jusqu'à la fin.

Quant aux chevaliers, l'un après
l'autre, ils tentèrent l'aventure et par-
-tèrent à la recherche du Roi Pêcheur et
du Graal.

40 La reine Guenièvre avait chargé qua-
tre clercs⁶ du royaume de mettre par écrit
leurs aventures.

C'est ainsi qu'entrèrent dans la
légende les exploits des plus célèbres
45 parmi les Chevaliers de la Table Ronde :
Perceval le Gallois et Lancelot du Lac.

La Quête du Graal, anonyme, à partir du XII^{ème} siècle

1. **Pentecôte** : fête religieuse chrétienne. C'est ce jour-là qu'Arthur choisit en général pour réunir ses vassaux, adouber ses chevaliers, organiser ses tournois. 2. Merlin : il s'agit de Merlin l'enchanteur, un

magicien. 3. Les **Celtes** sont des peuples qui ont vécu en Europe de l'Ouest, du X^{ème} au III^{ème} siècle avant Jésus-Christ. 4. **Joseph d'Armathie** : c'est lui qui reçut l'autorisation d'enterrer Jésus. 5. La **Petite Bretagne** : la Bretagne actuelle, par opposition à la petite « Grande-Bretagne ». 6. **clerc** : personne instruite, lettrée.