Réseau lexical du voyage et de l'aventure

1. Voyage

- **Voyage** est le terme général qui désigne le fait de parcourir un chemin assez long, pour aller dans une autre ville, un autre pays. Il suppose des préparatifs, une absence d'une certaine durée de son domicile. / **Déplacement** se dit d'un voyage ayant le plus souvent un but déterminé (vacances, affaires…) et de courte durée. / **Tournée** désigne un voyage où l'on suit un certain itinéraire, en visitant les points principaux par lesquels on passe ; se dit aussi du voyage accompli par un voyageur de commerce ou un inspecteur. / **Expédition** s'applique à tout voyage entrepris à plusieurs dans un but commercial, scientifique, industriel. / **Exploration** se dit seulement d'un voyage de découverte. / **Incursion** désigne une invasion de guerre en pays ennemi ; s'emploie aussi en parlant d'un voyage de curiosité, d'exploration. / **Pérégrination** se dit de voyages multiples et compliqués faits dans les pays étrangers. / **Croisière** se dit d'un voyage d'agrément ou d'étude surtout par mer, dans une zone déterminée. / **Pèlerinage** s'applique seulement à un voyage en relation avec des lieux associés à une religion. / **Périple** s'applique à un voyage fait autour d'une mer ou des côtes d'un pays.

- **Voyageur** est le nom donné de façon générale à celui qui voyage / **Touriste** se dit de celui qui voyage pour son plaisir. / **Globe-trotter** s'applique à celui qui voyage à travers le monde. /

- **Voyager**, c'est se déplacer en parcourant un chemin assez long, généralement dans un véhicule ou tout moyen de transport pour aller dans d'autres lieux. / **Naviguer**, c'est seulement voyager sur mer. / **Bourlinguer** est plus familier ; c'est voyager un peu partout.

2. Exil

- **Exiler** exprime l'action arbitraire de faire sortir d'un pays ou celle de s'en aller soi-même. / **Bannir** suppose une condamnation prononcée contre un coupable qui contraint celui-ci à quitter son pays avec interdiction d'y reparaître. / **Déporter**, c'est infliger une peine perpétuelle et infamante. / **Chasser** est un terme très général ; c'est mettre dehors avec violence. / **Expulser,** c'est chasser quelqu'un d'un immeuble, d'une ville, d'un pays où il était établi. / **Refouler**, c'est expulser des individus indésirables.

- **Fuir**, c'est s'éloigner rapidement pour échapper à quelqu'un ou à quelque chose. / **S'enfuir** fait surtout penser à la vitesse avec laquelle on fuit ; il suppose le désir d'aller le plus loin possible. / **Partir,** c'est de façon générale quitter un lieu pour aller dans un autre. / **Filer**, c'est s'en aller rapidement, en cachette. / **Déguerpir**, c'est s'en aller contraint et forcé.

PDF Pro Evaluation

3. Aventures

- **Aventures** s'emploie en parlant de faits imprévus, surprenants ou extraordinaires. / **Accident** désigne un malheur d'une importance secondaire, et survenu par hasard, de façon inattendue. / **Revers** marque un changement de fortune, en pis. / **Incident** est un fait accessoire et particulier, heureux ou fâcheux. / **Evénement** est plus général ; se dit de tout ce qui arrive dans le monde et qui a un intérêt quelconque. / **Episode** désigne un incident appartement à une série d'événements formant un tout. / **Péripétie** désigne un épisode soudain et imprévu qui entraîne un changement, qui modifie l'évolution d'un fait. / **Mésaventure** se dit d'une fâcheuse aventure et qui peut faire l'objet d'un récit détaillé. / **Déconvenue** suppose une espérance trompée. / **Malheur** est un terme général qui se dit de tout événement fâcheux et affligeant. / **Epreuve** se dit d'un malheur où il faut montrer de la fermeté, du courage. / **Tribulation** a le sens d'affliction, de tourment moral. / **Infortune** s'applique à une suite d'événements fâcheux d'une certaine importance. / **Adversité** suppose un état malheureux dans lequel on a le sort contre soi. / **Disgrâce** se dit de la perte d'un état heureux d'où l'on est déchu.

4. Adversaires

- **Ennemi** désigne toute personne qui cherche à nuire. / **Adversaire** suppose une opposition due à des divergences d'idées, d'opinions. / **Antagoniste** s'applique à celui qui agit dans un sens opposé. / **Rival** est le nom donné à celui qui entre en conflit avec autrui pour la possession d'un objet ou d'une personne ; il implique de la jalousie, un état de lutte pour acquérir une domination durable.

- **Bandit** se dit d'un individu en révolte ouverte contre les lois. / **Brigand** se dit d'un bandit qui vole, pille, en compagnie d'autres individus de son espèce. / **Malfaiteur** est un terme général qui désigne toute personne dont les actions sont criminelles. / **Rôdeur** se dit d'un malfaiteur qui cherche quelqu'un à dévaliser à la faveur de l'obscurité, dans un lieu solitaire. / **Voleur** est un terme général qui désigne toute personne qui s'approprie la propriété d'autrui. / **Vaurien** désigne un individu de nulle valeur. / **Voyou** se dit d'un homme mal élevé, aux habitudes crapuleuses. / **Garnement** s'applique à tout mauvais sujet, souvent en parlant d'enfant. / **Galopin** se dit d'un gamin des rues. / **Polisson** se dit d'un enfant malpropre, vagabond et bagarreur. / **Gredin** désigne celui que l'on juge capable de tous les méfaits. / **Canaille** se dit de tout homme malhonnête. / **Crapule** s'emploie en parlant d'une personne prête à commettre les pires actions. / **Escroc** désigne celui qui use de manœuvres frauduleuses pour s'emparer de ce qui ne lui appartient pas. / **Filou** suppose de la ruse, pour subtiliser avec adresse. / **Fripon** insiste sur l'idée de ruse, de mauvaise foi. / **Larron** se dit de celui qui agit de façon sournoise, en cachette. / **Intrigant** désigne celui qui emploie tous les moyens nécessaires pour arriver à son but. / **Aventurier** se dit de celui qui aime les actions dangereuses et qui s'y engage volontiers.

PDF Pro Evaluation

- **Pirate** (ou **forban**) est le nom que l'on donne à celui qui court les mers pour se livrer au brigandage. / **Corsaire** désigne celui qui a l'autorisation de capturer les vaisseaux de commerce en temps de guerre. / **Flibustier** désigne aux XVIIème et XVIIIème siècles les pirates des Antilles.

5. Aide, soutien, protection

- **Appui** se dit de celui qui apporte à quelqu'un de l'aide grâce à son autorité, son influence. / **Soutien** s'emploie en parlant d'assistance matérielle. / **Aide** implique une action concrète. / **Protection** désigne l'appui apportée par une personne plus puissante. / **Assistance** ajoute l'idée de générosité. / **Secours** implique l'idée d'aide, mais aussi de danger, de situation difficile. /

- **Sauveur** s'applique à des malheurs si graves qu'ils menacent la vie même. / **Libérateur** s'emploie en parlant de celui qui délivre de toutes sortes de malheurs.

- **Complice** se dit de celui qui s'associe à l'action d'un autre, en secret. / **Acolyte** désigne avec une nuance de mépris celui qui participe à l'action d'un autre. / **Compère** se dit en plaisantant d'un complice rusé.

PDF Pro Evaluation